

FIȘA DISCIPLINEI

Universitatea	„Transilvania” din Brașov
Facultatea	Matematica și Informatică
Specializarea	Informatică

I.

Denumire disciplină	Inteligența artificială	Categoria: DS
----------------------------	--------------------------------	----------------------

II.

Structură disciplină (Nr. ore săptămânal)				
Semestrul	Curs	Seminar	Laborator	Proiect
6	2	0	2	0

III.

Statut disciplină	Obligatorie	Opțională	Facultativă
(se marchează cu X)	X		

IV.

Titular disciplină				
Lucian Sasu				
Numele și prenumele	Curs	Seminar	Laborator	Proiect
Instituția	Universitatea “Transilvania”Facultatea de Matematica- Informatica		Universitatea “Transilvania ”Facultatea de Matematica- Informatica	
Catedră / Departament	Informatică Aplicată		Informatică Aplicată	
Titlul științific	Doctor		Doctor	
Gradul didactic	Lector Universitar		Lector Universitar	
Încadrarea (norma de bază/asociat)	Norma de bază		Norma de bază	
Vârsta	31		31	

V.

Obiectivele disciplinei (curs și aplicații)(maxim 5 rânduri, în corelare cu obiectivele și misiunea specializării)
Insusirea de cunostinte teoretice in problematica metodelor de căutare, căutare informată, căutare locală, satisfacerea constrângerilor, programare logică, învățare automată. Aplicarea metodelor prezentate pentru rezolvarea de probleme tipice (căutare, deducție, descoperire).

VI.

Conținutul disciplinei	Nr. ore/ săpt.
VI.1. Curs (capitole/subcapitole)	
1. Definiții ale Inteligenței Artificiale, tipuri de probleme abordate	2
2. Probleme de căutare, strategii de căutare neinformată.	3
3. Căutare informată.	3
4. Probleme de satisfacere a constrângerilor	2
5. Agenți logici	6
6. Planificare	4
VI.2. Seminar (dacă este cazul)	
VI.3. Lucrări de laborator (dacă este cazul)	
1. Algoritmi de căutare neinformată	4
2. Algoritmul A*	2
3. Algoritmi de căutare locală	4
4. Probleme de satisfacere a constrângerilor	2
5. Probleme de logică propozițională	4
6. Probleme de planificare	4
7.	
VI.4. Tematică proiect (dacă este cazul)	

VII.

Bibliografie

- [1] Artificial Intelligence. A Modern Approach, Prentice Hall, Stuart Russel, Peter Norvig, 2nd edition, 2003
[2] Principiile inteligenței artificiale, Editura Albastra, D. Dumitrescu, 2004
[3] Genetic Algorithms + Data Structures = Evolution Programs, Ed. Springer-Verlag, Zbigniew Michalewicz, 1998
[4] Artificial Intelligence. A Guide to Intelligent Systems, Ed. Addison Wesley, Editia a doua, Michael Negnevitsky, 2005
[5] Understanding Intelligence, Rolf Pfeifer and Christian Scheier, MIT Press, 1999

VIII.

Forme de activitate	Metode didactice folosite
Curs	Clasic, proiector
Seminar	-
Laborator	Calculator, proiector
Proiect	

IX.

Forme de activitate	Evaluare (scris, scris și oral, oral, test, aplicație practică, altele)	Procent din nota finală
Examen	scris	70
Colocviu	-	
Seminar	-	
Laborator	Aplicatii practice	30
Proiect	-	

Brașov, octombrie 2008

Titular disciplina,
Lect. univ. dr. Lucian Sasu

Obs:

Discipline: DF – fundamentale; DD – în domeniu; DS – de specialitate; DC – complementare.
Întregul material se va concentra pe max. 2 pagini.