



## Matematică - Informatică

- **Misiune și obiective**

Principala menire a școlii este aceea de a modela tânăra generație pentru un viitor cu oameni capabili să adauge valoare prezentului. Educația matematică reprezintă o componentă necesară în procesul de formare a oricărui individ, dezvoltă imaginația și capacitatea de abstractizare, facilitează înțelegerea, cunoașterea și investigarea universului. Învățământul superior de matematică are această misiune și urmărește înnobilarea tinerei generații cu capacități și capabilități noi prin:

- Însușirea cunoștințelor de bază ale matematicii fundamentale
- Studiarea, analiza și ilustrarea prin aplicații concrete a conceptelor de bază necesare activității de predare a matematicii în gimnaziu și liceu
- Introducerea în unele capitole actuale ale matematicii fundamentale și aplicative cu deschidere pentru o ulterioară specializare în cercetare (masterat, doctorat)
- Însușirea unor cunoștințe de bază din domeniul matematicilor aplicate și al informaticii, care să permită absolvenților să desfășoare activități și în domenii conexe matematicii.

- **Competențe specifice programului**

- Cunoașterea și înțelegerea abordărilor teoretice și aplicative, utilizarea metodelor și conceptelor fundamentale de matematică în informatică
- Formarea, realizarea și implementarea creativă de soluții pentru înțelegerea și abordarea unor teorii matematice cu grad mediu de abstractizare
- Utilizarea limbajelor de programare, metode de proiectare și deprinderi pentru utilizarea mecanismelor de proiectare a sistemelor software
- Dezvoltarea abilităților de instruire în tehnologia informației la nivelul învățământului gimnazial și liceal
- Însușirea conceptelor de bază ale organizării și gestiunii bazelor de date
- Formarea și dezvoltarea unor deprinderi pentru a crea și implementa programe soft pentru rezolvarea unor probleme practice